



CZĘSTOCHOWSKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ

ul. Kopernika 10/12 tel.0-34/ 3252170
42-200 Częstochowa
www.ozpn.czest.pl

PKO-BP I O/CZĘSTOCHOWA
84102016640000380201385749
adres e-mail : czestozpn@o2.pl

REGULAMIN SZCZEGÓŁOWY rozgrywek w piłce nożnej o mistrzostwo Ligi Juniorów Młodszych Częstochowskiego Okręgowego Związku Piłki Nożnej w sezonie 2017/2018

§ 1

Rozgrywki będą prowadzone na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek, a także w oparciu o:

- Przepisy Gry w piłkę nożną i Postanowienia PZPN do Przepisów Gry;
- Uchwałę nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008r. z późn. zm. w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną;
- Regulamin ramowy rozgrywek w piłce nożnej Cz. OZPN;
- Regulamin Dyscyplinarny PZPN - Uchwała Walnego Zgromadzenia Sprawozdawczego PZPN z dnia 23 lutego 2016;
- Uchwałę nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
- Uchwałę nr VIII/124 z dnia 14 lipca 2015 roku Zarządu PZPN w sprawie statusu zawodników, występujących w polskich klubach piłkarskich oraz zasad zmian przynależności klubowej (z późniejszymi zmianami);

§ 2

1. W rozgrywkach o mistrzostwo Okręgowej Ligi Juniorów Młodszych CzOZPN bierze udział 16 drużyn podzielonych na 2 grupy rozgrywkowe.
2. CzOZPN będzie prowadził rozgrywki III Ligi Śląskiej Juniorów Młodszych oraz Okręgowej Ligi Juniorów Młodszych.

§ 3

1. W zawodach mistrzowskich mogą brać udział zawodnicy urodzeni w latach **2001,2002 i młodsi za zgodą rodziców i lekarza sportowego.**
2. Podstawowe listy potwierdzonych zawodników należy przesłać do Wydziału Gier prowadzącego przedmiotowe rozgrywki w celu uprawnienia w terminie **do 19 sierpnia 2017 r.**
3. W poszczególnych klasach rozgrywkowych mogą brać udział zawodnicy wprowadzeni do systemu Extranet na podstawie właściwie wypełnionego formularza zgłoszeniowego.
4. Elektroniczna karta identyfikacyjna jest dokumentem na podstawie, którego może zostać potwierdzona tożsamość zawodnika. Zawodnicy nie posiadający kart elektronicznych muszą mieć dokument pozwalający stwierdzić tożsamość zawodnika (np. ważna szkolna legitymacja, dowód osobisty, paszport, prawo jazdy).

§ 4



CZĘSTOCHOWSKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ

ul. Kopernika 10/12 tel.0-34/ 3252170
42-200 Częstochowa
www.ozpn.czest.pl

PKO-BP I O/CZĘSTOCHOWA
84102016640000380201385749
adres e-mail : czestozpn@o2.pl

1. Czas trwania zawodów wynosi 2 x 40 minut gry z obowiązkową przerwą pomiędzy obiema częściami gry. Czas trwania przerwy nie może przekroczyć 15 minut.
2. Zawodnicy mają prawo do minimum 10 minut przerwy pomiędzy obiema częściami gry. Sędzia nie ma prawa do jej skrócenia w przypadku, gdy choćby jeden zawodnik nie wyrażał na to zgody.
3. Każde porozumienie pomiędzy sędzią i obiema drużynami zmieniającymi czas trwania obu części gry polegające na równym skróceniu każdej z części gry musi mieć miejsce przed rozpoczęciem zawodów.

§ 5

W czasie trwania spotkania każda drużyna może wymienić do siedmiu zawodników (w tym bramkarza) bez prawa ich powrotu do gry.

§ 6

1. Sędziów do prowadzenia zawodów mistrzowskich wyznacza Kolegium Sędziów Częstochowskiego OZPN.
2. Sędziowie mają obowiązek wprowadzania do systemu extranet wyniku meczu w ciągu 15 minut po jego zakończeniu. (SMS)
3. Sprawozdania z przeprowadzonych zawodów sędziowie wprowadzają do systemu Extranet w terminie 12 godzin od zakończenia spotkania.
4. Oryginały sprawozdań z przeprowadzonych zawodów sędziowie przekazują do Wydziału Gier Częstochowskiego OZPN w terminie 24 godzin od rozegrania meczu.
5. Sędzia asystent przyjmujący kartkę wymiany zawodników sprawdza prawidłowość wpisanych danych zawodników oraz faktyczną minutę gry w momencie dokonywania wymiany. W przypadku błędnych zapisów poleca się osobie funkcyjnej zgłaszającej zmianę skorygowania błędnych zapisów, a szczególnie czasu gry w momencie dokonywania wymiany.
6. Sędzia główny zawodów zobowiązany jest do przechowywania kartek zmian zawodników 14 dni po rozegranym meczu.
7. W stosunku do sędziów niestosujących się do zapisów §6 pkt. 2-6 będą wyciągane konsekwencje zgodne z Regulaminem Wydziału Dyscypliny CzOZPN.
8. Na zawodach juniorów starszych i młodszych obowiązują kary indywidualne przewidziane w Przepisach Gry w piłkę nożną (kartki żółte i czerwone).
9. Zawodnik, który w czasie zawodów juniorów starszych i młodszych otrzyma upomnienie żółtą kartką zostanie automatycznie ukarany według następujących zasad:
 - a) po czwartym napomnieniu żółtą kartką – jeden mecz dyskwalifikacji
 - b) po ósmym napomnieniu żółtą kartką – jeden mecz dyskwalifikacji
 - c) po dwunastym napomnieniu żółtą kartką – dwa mecze dyskwalifikacji
 - d) przy każdym kolejnym co czwartym napomnieniu żółtą kartką (szesnastym, dwudziestym itd. – dwa mecze dyskwalifikacji.
10. Żółte kartki po rundzie jesiennej zostają anulowane, natomiast kary dyskwalifikacji wymierzone ilością meczów przechodzą na rundę wiosenną. Żółte kartki po rundzie wiosennej zostają anulowane, natomiast kary dyskwalifikacji wymierzone ilością meczów przechodzą na sezon 2018/2019.
11. Na wniosek kierownika drużyny lub kapitana drużyny sędzia ma obowiązek skontrolowania tożsamości zawodnika



CZĘSTOCHOWSKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ

ul. Kopernika 10/12 tel.0-34/ 3252170
42-200 Częstochowa
www.ozpn.czest.pl

PKO-BP I O/CZĘSTOCHOWA
84102016640000380201385749
adres e-mail : czestozpn@o2.pl

§ 7

1. W przypadku, gdy tożsamość zawodnika budzi wątpliwości, zawodnik jest zobowiązany na żądanie sędziego przedstawić ważny dokument tożsamości ze zdjęciem, którym jest:
 - a. dowód osobisty;
 - b. paszport;
 - c. prawo jazdy;
 - d. legitymacja szkolna.
 - e. badanie ze zdjęciem
2. Brak okazania dokumentu przed rozpoczęciem meczu czyni zawodnika nieuprawnionym do gry i powoduje niedopuszczenie go do zawodów. Jeżeli zawodnik dostarczy i okaże sędziemu ważny dokument ze zdjęciem, to może być dopuszczony do gry.
3. Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodników biorących udział w zawodach na wniosek drużyny przeciwnej, przysługuje kierownikowi, trenerowi lub kapitanowi drużyny do momentu zakończenia zawodów.
4. Zgłoszenia po końcowym gwizdku nie mogą być przyjmowane przez sędziów.
5. Sprawdzanie tożsamości zawodników może się odbyć przed zawodami, w czasie przerwy pomiędzy częściami gry lub po zakończeniu meczu, jeżeli protest w tej sprawie zgłoszony został sędziemu w trakcie drugiej połowy spotkania lub dogrywki, ale przed końcowym gwizdkiem sędziego.
6. Sędzia zawodów obowiązany jest przyjąć zgłoszony przez kierownika, trenera i kapitana wniosek o sprawdzenie tożsamości i poinformować niezwłocznie (przed zawodami lub w najbliższej przerwie w grze, ale przed zakończeniem zawodów) kapitana drużyny przeciwnej, aby wskazani zawodnicy stawili się do sprawdzenia tożsamości. Wezwanie to dotyczy także tych wskazanych zawodników, którzy po powiadomieniu ich kapitana zostali wymienieni na zawodnika rezerwowego lub wykluczeni przez sędziego z gry. Wyjątkiem zwalniającym wskazanego zawodnika z oczekiwania na sprawdzenie tożsamości jest konieczność udzielenia pomocy lekarskiej poza stadionem w wyniku odniesienia kontuzji podczas gry.
7. W obecności kapitanów obu drużyn a w przypadku drużyn młodzieżowych (zawodników niepełnoletnich) również w obecności kierownika lub trenera z każdej drużyny, sędzia sprawdza tożsamość zawodnika z danymi widniejącymi w protokole sędziowskim.
8. Na podstawie tych dokumentów i dodatkowych pytań sędzia musi zająć jednoznaczne stanowisko co do tożsamości sprawdzanych zawodników. Fakt żądania sprawdzenia tożsamości i jego przebieg sędzia obowiązany jest opisać w sprawozdaniu z zawodów i dać do podpisu kapitanom, kierownikom lub trenerom obu zespołów.
9. Jeżeli sędzia zgłosi kapitanowi drużyny konieczność stawienia się w szatni w celu sprawdzenia tożsamości, a zawodnik ten nie stawia się do tej kontroli w wyznaczonym czasie tj.
 - a. przed rozpoczęciem zawodów – zawodnik zostaje uznany za nieuprawnionego do gry (nie może być dopuszczony do meczu i musi być wykreślony ze sprawozdania),
 - b. w trakcie lub po zawodach – uznaje się, że zawodnik nie był uprawniony do gry. Zawody należy zweryfikować jako walkower dla drużyny przeciwnej.Zawodnik, kapitan oraz kierownik drużyny ponoszą konsekwencje dyscyplinarne takie same jak za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem.



CZĘSTOCHOWSKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ

ul. Kopernika 10/12 tel.0-34/ 3252170
42-200 Częstochowa
www.ozpn.czest.pl

PKO-BP I O/CZĘSTOCHOWA
84102016640000380201385749
adres e-mail : czestozpn@o2.pl

10. Dane zawodników, którzy na żądanie sędziego nie przedstawią ważnego dokumentu tożsamości, winny zostać opisane w sprawozdaniu sędziego ze stosownym opisem dla Wydziału Gier prowadzącego rozgrywkę.

§ 8

1. Zawody rozgrywane są w terminach i czasie rozpoczęcia wyznaczonym przez Wydział Gier Cz.OZPN i podanym terminarzu rozgrywek.
2. Gospodarz zawodów o wszelkich zmianach w terminarzu zobowiązany jest powiadomić pisemnie (list polecony, faks lub e-mail zwrotnie potwierdzony) najpóźniej na 14 dni przed zawodami:
 - a) Wydział Gier prowadzący rozgrywkę
 - b) drużynę gości
 - c) Kolegium Sędziów delegujących sędziówO zachowaniu terminu decyduje data doręczenia, a nie data wysłania powiadomienia.
3. W wyznaczonych terminach „sobota-niedziela” gospodarz ma prawo do zmiany dnia rozgrywania zawodów (sobota na niedzielę i odwrotnie) oraz wyznaczenia godziny ich rozpoczęcia w przedziale czasowym pomiędzy godziną 10,00 a 18,00 gdy zawody rozgrywane będą przy świetle dziennym i 10,00 a 20,00, gdy zawody rozgrywane będą przy świetle elektrycznym.
4. W wyznaczonych terminach w dni świąteczne (wolne od pracy) gospodarz ma prawo zmiany godziny rozpoczęcia zawodów w przedziale określonym w punkcie 3.
5. W wyznaczonym terminie „sobota-niedziela” wielkanocna zawody rozgrywane są w sobotę wielkanocną, a gospodarz ma prawo wyznaczenia godziny ich rozpoczęcia w przedziale czasowym między 10,00 a 13,00.
6. Na zmianę godziny rozegrania spotkania w dniu, który nie jest wolnym od pracy, gospodarz zobowiązany jest uzyskać pisemną zgodę drużyny przeciwnej oraz akceptację Wydziału Gier.
7. W przypadku wystąpienia do Wydziału Gier o zmianę terminu meczu, zainteresowany klub powinien zaproponować inny uzgodniony na piśmie z przeciwnikiem termin spotkania.
8. Wszelkie zmiany terminu i godziny rozgrywek bez terminu zachowania 14-dniowego wyprzedzenia będą możliwe tylko i wyłącznie za zgodą Wydziału Gier do 7 dni przed rozgrywkami, po tym terminie nie będzie możliwości przełożenia terminu i godziny meczu (tylko w nagłym udokumentowanym wypadku). Zmiany terminu będzie można dokonać pisemnie za zgodą drużyny przeciwnej (również potwierdzonej pisemnie) tylko i wyłącznie pod adresem email: extranetozpn@o2.pl
9. Wystąpienie z wnioskiem o zmianę terminu bez zachowania 14-dniowego wyprzedzenia zgodnie z załącznikiem do Ramowego Regulaminu Rozgrywek CzOZPN §4 pkt. 6 ppkt. 2 to koszt 90,00zł. Wniosek musi wskazywać nowy, ustalony z przeciwnikiem termin rozegrania meczu. Brak podanego terminu skutkuje wyznaczeniem terminu przez Wydział Gier CzOZPN (obligatoryjny).
10. Pisemne oświadczenie klubu (podpisane przez osoby statutowo upoważnione do reprezentowania klubu) o rezygnacji z rozegrania zawodów stanowi podstawę do zweryfikowania zawodów jako walkower 3:0 na korzyść drużyny przeciwnej oraz poinformowania sędziów i drużyny przeciwnej o odwołaniu zawodów. Oświadczenie nie zwalnia z opłaty regulaminowej zgodnej z załącznikiem do Ramowego Regulaminu Rozgrywek CzOZPN §4 pkt. 6 ppkt. 7



CZĘSTOCHOWSKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ

ul. Kopernika 10/12 tel.0-34/ 3252170
42-200 Częstochowa
www.ozpn.czest.pl

PKO-BP I O/CZĘSTOCHOWA
84102016640000380201385749
adres e-mail : czestozpn@o2.pl

11. Nieopłacenie kary regulaminowej przed następnym meczem skutkuje kolejnym walkowerem.
12. W odniesieniu do dwóch ostatnich terminów rozgrywek podanych w oficjalnym terminarzu rozgrywek kluby mogą zmieniać termin rozegrania w/w meczu pod warunkiem, że będzie to termin wcześniejszy od terminu kolejki.
13. W przypadku sytuacji nadzwyczajnych (anomalie pogodowe, zalane boisko, śnieg zalegający na płycie itp.) gospodarz meczu może przesłać do Wydziału Gier dokumentację potwierdzającą stan faktyczny uniemożliwiający rozegranie zawodów zgodnie z terminarzem. (poprzez e-mail, dokumentację fotograficzną, dokumentację video itp.). Nieprzesłanie do Wydziału Gier w/w dokumentacji będzie skutkowało koniecznością przybycia na zawody zainteresowanych drużyn i dopiero decyzja sędziego będzie decydująca w kwestii możliwości rozegrania zawodów.
14. Oddanie meczu walkowerem oraz wycofanie drużyny w trakcie rozgrywek podlega karze finansowej zgodnej z załącznikiem do Ramowego Regulaminu Rozgrywek CzOZPN.
15. W wyjątkowych uzasadnionych przypadkach zawody mistrzowskie mogą być przełożone na inny termin z urzędu przez Wydział Gier prowadzący rozgrywki.

§ 9

1. Zawody o mistrzostwo Ligi Juniorów Młodszych CzOZPN muszą być rozgrywane tylko na boiskach zweryfikowanych do określonej lub wyższej klasy rozgrywkowej na dany sezon – położonych w miejscu siedziby klubu – określonej w jego statucie. Boiska wraz z urządzeniami towarzyszącymi muszą być zatwierdzone pod względem bezpieczeństwa przez organy do tego powołane.
2. Ważność weryfikacji boiska określa się dla Ligi Juniorów Młodszych CzOZPN na dwa sezony rozgrywkowe.
3. Weryfikację boisk przeprowadza Wydział Gier właściwego terenowo związku piłki nożnej przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego.
4. Zawody mogą być rozgrywane na boiskach trawiastych lub o nawierzchni sztucznej o zalecanych wymiarach 90-105m x 60-68m.

§ 10

1. Rozgrywki prowadzone są systemem dwurundowym (mecz i rewanż w jednej rundzie).
2. Najlepsza drużyna III Ligi Śląskiej Juniorów Młodszych uzyska awans do II Ligi Śląskiej Juniorów Młodszych. (po rundzie jesiennej oraz po rundzie wiosennej) Ostatnia drużyna z III Ligi Śląskiej Juniorów Młodszych (po rundzie jesiennej) spadnie do Okręgowej Ligi Juniorów Młodszych. Po jednej najlepszej drużynie z poszczególnych grup Okręgowej Ligi Juniorów Młodszych (po rundzie jesiennej) awansuje do III Ligi Śląskiej Juniorów Młodszych. Jeżeli do III Ligi Juniorów Młodszych spadną drużyny z wyższych klas rozgrywkowych, reprezentujące Okręg Częstochowski, o tyle więcej drużyn może spaść do Okręgowej Ligi Juniorów Młodszych.
3. W przypadku nowych zgłoszeń drużyn do rozgrywek przed rundą wiosenną podział grup rozgrywkowych może ulec zmianie.
4. W przypadku gdy zespoły legitymują się jednakowym dorobkiem punktowym o końcowym miejscu w tabeli decyduje:
 - a. Wyniki bezpośrednich pojedynków między zainteresowanymi zespołami,
 - b. Stosunek bramek strzelonych do straconych,



CZĘSTOCHOWSKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ

ul. Kopernika 10/12 tel.0-34/ 3252170
42-200 Częstochowa
www.ozpn.czyst.pl

PKO-BP I O/CZĘSTOCHOWA
84102016640000380201385749
adres e-mail : czestozpn@o2.pl

- c. Większa Ilość bramek strzelonych
- d. Mniejsza ilość bramek straconych

§ 11

1. Trenerem prowadzącym zespół Ligi Juniorów Młodszych CzOZPN może być wyłącznie osoba, która posiada uprawnienia co najmniej instruktora lub posiadająca Dyplom UEFA-B (licencja PZPN B).
2. Licencję trenera uprawniającą do prowadzenia zespołu Ligi Juniorów Młodszych CzOZPN może uzyskać trener, który w wyjątkowych i uzasadnionych przypadkach uzyska zgodę Wydziału Szkolenia Śl. ZPN na przyznanie licencji w trybie szczególnym.

§ 12

W sezonie rozgrywkowym **2017/2018** Zarząd CzOZPN **wprowadza opłaty startowe** wiążące się z uczestnictwem klubu w rozgrywkach Ligi Juniorów Młodszych zgodnie z załącznikiem do Regulaminu, opłata startowa wynosi 300 zł.

§ 13

W sprawach nie ujętych powyższym regulaminem obowiązują odpowiednio:

- a. Regulamin Ramowy rozgrywek w piłce nożnej CzOZPN,
- b. Ramowy Regulamin rozgrywek w piłce nożnej Śl ZPN
- c. Ramowy Regulamin rozgrywek w piłce nożnej PZPN.

§ 14

W sprawach nie ujętych powyższymi regulaminami decyduje Zarząd Częstochowskiego OZPN.